

Приложение № 1
к постановлению Президиума
Российского Совета профсоюза
от 23 апреля 2021 г. № 04 - 01/3 - 01

ПОЛОЖЕНИЕ
об интеллектуальной игре «На бакинских приисках»
в онлайн-формате

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения интеллектуальной игры «На бакинских приисках» в онлайн-формате (далее – Игра) и условия участия в ней.

1.2. Организацию игры осуществляют Молодёжный совет Профсоюза и Отдел организационно-профсоюзной работы аппарата Профсоюза.

2. Цели и задачи Игры

1.1. Игра проводится для привлечения внимания молодых членов Профсоюза к интеллектуальным видам досуга и истории Нефтегазстройпрофсоюза России, популяризации Профсоюза.

1.2. В ходе проведения Игры решаются следующие задачи:

- организация интеллектуального, культурно-содержательного досуга членов Профсоюза;
- формирование навыков эффективного командного взаимодействия;
- расширение кругозора членов Профсоюза.

3. Участники конкурса

3.1. В Игре принимают участие члены Нефтегазстройпрофсоюза России из числа работающей и учащейся молодёжи в возрасте до 35 лет.

3.2. Участники Игры самостоятельно формируют команды численностью 6 человек и подают соответствующую заявку на участие в Игре на платформе «Клуб 60 секунд» (по ссылке <https://club60sec.timepad.ru/event/1615337/>) в срок до 14 мая 2021 года.

3.3. Количество участвующих команд не может превышать 50, при поступлении достаточного количества заявок на участие в Игре по решению организаторов прием заявок прекращается.

3.4. Каждая команда должна иметь оригинальное название.

4. Порядок и правила проведения Игры

4.1. Игра проводится в два тура:

I тур (отборочный), в котором принимают участия команды, заявки на участие которых в Игре одобрены организаторами, состоится 20 мая 2021 года

II тур (финал), в котором принимают участие 8 команд-победителей I тура состоится 17 июня 2021 года

4.2. I и II туры Игры состоят из 30 вопросов. Тематика вопросов для двух туров: общие вопросы на логику, история Профсоюза, отраслевые вопросы, деятельность Профсоюза.

4.3. От команд требуется один гаджет (смартфон, планшет или ноутбук) с доступом в интернет

4.4. Команды собираются онлайн на одной из платформ для голосового или видеочата в единое для всех команд время. Капитаны команд будут приглашены на отдельную платформу для публикации ответов.

4.5. В установленное время организаторы начинают трансляцию. Участники смогут видеть ее, перейдя по направленной заранее ссылке. Ведущий задает вопрос. Текст вопроса и иллюстрации к нему транслируются.

4.6. На обсуждение каждого вопроса отводится 1 минута. В течение этого времени капитан команды, находясь на платформе Игры, должен ввести и отправить вариант ответа. Отправленные по истечении времени ответы не принимаются.

4.7. Во время проведения игры запрещается пользоваться информационными источниками.

4.8. Если команда считает, что ей ошибочно не был зачтен ответ, то она имеет право подать апелляцию представителю организаторов в установленной форме (прилагается).

5. Подведение Итогов Игры

5.1. В процессе Игры онлайн-система автоматически подводит итоги, показывает результаты и статистику.

5.2. По итогам каждой игры итоговое положение команд определяется по наибольшему количеству правильных ответов, (1 правильный ответ равен 1 баллу).

5.3. В конце I тура производится итоговый подсчет баллов и оглашаются 8 победителей, которые допущены ко II туру (финалу). В случае, если определение части финалистов не представляется возможным из-за одинакового количества набранных несколькими командам очков, проводится «перестрелка».

5.3.1. «Перестрелка» представляет собой дополнительный вопрос (или серию вопросов), на который отвечают только команды, участвующие в «перестрелке». Места команд, участвующих в «перестрелке», определяются в зависимости от скорости публикации правильного ответа. В случае, если после первого раунда «перестрелки» однозначное определение финалистов по-прежнему не представляется возможным, проводится еще один раунд «перестрелки» и так до однозначного определения финалистов.

5.4. В финале персональный состав команды не может отличаться от состава, в котором команда принимала участие в отборочном этапе.

5.5. По итогам финала, по набранному количеству баллов определяются победитель Игры и призеры (2,3 место).

5.6. В случае, если определение победителя и призеров Игры не представляется возможным из-за одинакового количества набранных несколькими командами очков, проводится «перестрелка». Места команд участвующих в «перестрелке» определяются в зависимости от скорости публикации правильного ответа. В случае, если после первого раунда «перестрелки» однозначное определение результатов игры по-прежнему не представляется возможным, проводится еще один раунд «перестрелки» и так до однозначного определения результатов игры.

5.7. Команда-победитель и команды-призеры финала на основании постановления Президиума Российского Совета профсоюза награждаются благодарностями Президиума Российского Совета профсоюза, участники - денежной премией.

Размер денежной премии на команду:

1 место – 60 тысяч рублей;

2 место – 30 тысяч рублей;

3 место – 18 тысяч рублей.

5.8. Награждение победителей конкурса осуществляется за счёт денежных средств, предусмотренных на эти цели в смете расходов на проведение Игры, финансовые средства для выплаты денежной премии участникам перечисляются профсоюзным организациям в установленном порядке.

5.9. Окончательные итоги подводит Президиум Российского Совета профсоюза до 1 июля 2021 года.

5.10. Информация о победителях Игры публикуется в журнале «НГСП информ», в печатных органах профсоюзных организаций, а также размещается на официальном интернет-сайте Профсоюза.

Приложение
к положению об интеллектуальной
игре «На бакинских приисках» в
онлайн-формате

Апелляция

1. Номер вопроса _____
2. Авторский ответ _____
3. Ответ команды _____
4. Аргументы команды, подтверждающие её правоту (при необходимости со ссылками на доказательство).